



CLUB DE AERODELISMO SALMANTINO
c/ Paseo de Las Canteras, 2
37185 Villamayor SALAMANCA
clubaerodelismosalmantino@gmail.com

Salamanca a 3.03.2017

A la atención de los Sres. Socios.

Liga de veleros Sweet y similares

Iniciamos una liga de veleros tipo Sweet y "similares" que ante todo queremos que sea divertida, con la máxima participación posible sin ánimo competitivo y con la seriedad "justa". Es decir divertida por encima de todo.

Sera de tipo open, es decir que participe el que le dé la gana, hoy si pero mañana no, con otro velero diferente al de la prueba anterior, si eso le place.

Ahora tocan las limitaciones (siempre hay algo...). Limitamos el tamaño al del Sweet (más o menos, unos 2 metros), con motores de diámetro 28 mm (más o menos) y baterías de 3s sin límite de capacidad. Se permitirá o no el uso de dos baterías por prueba dependiendo del número de ellas que se vayan a realizar.

Calendario: Queremos realizar una prueba cada dos meses. Depende de las ganas...

(Ene.-Feb.), (Mar.-Abr.), (May.-Jun), (Jul.-Ago.), (Sep.-Oct.), (Nov.-Dic.).

Se avisará oportunamente del día con la suficiente antelación. Creemos que no hará falta concentrarse en Sierra Nevada para entrenar en altura.

Pruebas:

1. Motor durante 7 segundos y permanencia. Máximo 5 minutos. Aterrizaje en el campo.
2. Motor 5 segundos y aterrizaje de precisión. Cuenta el lugar donde se detiene el velero no el primer impacto.
3. "Ochos" entre pilones y sin sobrepasar la altura de estos. Duración, 2 minutos desde que se pasa el primer pilón. 1 minuto de preparación desde el lanzamiento, o cuando el piloto esté listo.
4. Limbo. Duración 2 minutos desde el primer paso. 1 minuto de preparación desde el lanzamiento, o cuando el piloto esté listo.
5. Motor 5 segundos y loop`s hasta que el cuerpo aguante

Distribución de puntos por prueba:

1. Un punto por segundo. Es decir un máximo de $5 \times 60 \times k = 150$ puntos (Constante $k= 0.5$)
2. Líneas paralelas separadas 5 metros y aterrizaje.
 - a. Aterrizaje entre las dos primeras =60 puntos.
 - b. Aterrizaje entre la segunda y la tercera = 30 puntos.
 - c. Aterrizaje entre la tercera y la cuarta = 15 puntos.
 - d. Más allá de la cuarta y hasta 100 metros =5 puntos.
 - e. Antes de la primera...venga, vale = 5 puntos.
3. Cada "ocho" completado, 30 puntos.
4. Cada pasada por el limbo, 20 puntos.
5. Cada loop, 10 puntos.

Vº Bº Presidente.
J. Ignacio Torrijano Montero



Vº Bº Secretario.
Carlos González Sendin